Gestalter:in für immersive Medien - Umschulung (IHK) - 6 Monate Praktikum

Zusammenfassung

Als Gestalter für immersive Medien kreieren Sie virtuelle Welten, erstellen Prototypen, 3D-Modelle und Animationen. Auch Bild- und Tonaufnahmen gehören zum Repertoire. Die Arbeit in interdisziplinären Teams ist dabei Teil Ihrer täglichen Arbeit. Sie beziehen Ihr Publikum aktiv in die Inhalte mit ein und vermitteln ihnen Emotionen.

Virtual Reality (VR), Augmented Reality (AR) oder Mixed Reality (MR) sind seit Jahren auf dem Vormarsch und auch Unternehmen haben längst das große Innovationspotenzial dieser Technologien erkannt. Die Nachfrage nach Expertise und qualifizierten Fachkräften im Bereich der immersiven Medien ist hoch.
Mit dieser Umschulung schärfen Sie Ihr Jobprofil und erwerben Fachwissen für ein Berufsfeld mit Zukunft.

Im Rahmen der Umschulung werden die für die Ausübung des Berufes benötigten Fertigkeiten und Kenntnisse handlungsorientiert vermittelt. Die Umschulung beinhaltet eine betriebliche Ausbildungsphase von mindestens 6 Monaten und endet mit einer Prüfung vor der Industrie- und Handelskammer (IHK).

Umfangreiche Unterstützung inklusive
Auf dem Weg zum neuen Berufsabschluss erhalten beim IBB alle Umschüler sozialpädagogische Begleitung: Erfahrene Mitarbeiter unterstützen die Teilnehmer in persönlichen Gesprächen. Workshops zu Themen wie Zeitmanagement, Gruppenarbeit und Work-Life-Balance stehen für alle fest auf dem Stundenplan. Jobcoaches helfen außerdem bei Anschreiben und Lebenslauf und geben Tipps, wie man sich im Vorstellungsgespräch präsentieren kann.

Bestens vorbereitet: Wir bieten eine Vielzahl an Vorbereitungskursen an, mit denen Sie vor dem Start Ihrer Umschulung Grundkenntnisse erwerben oder auffrischen können. Sprechen Sie uns gerne an!

Kursnummer
B-4199

Standort
Die Teilnahme ist an einem unserer Partnerstandorte oder - bei Zustimmung des Kostenträgers - auch von zu Hause aus möglich.

Unterrichtsform
Vollzeit

Dauer
24 Monate in Vollzeit inkl. 6 Monate Praktikum

Die nächsten Kurstermine
03.02.25 - 29.01.27
Das Enddatum kann aufgrund von Feiertagen variieren.

Kosten
€ 0,00

5 gute Gründe für Viona
- Über 700 individuell kombinierbare Kurse
- Über 120.000 erfolgreiche Teilnehmer
- Über 90 % Weiterempfehlungsrate
- 93 % Abschlussquote Weiterbildung
- Mehr als 15 Jahre Erfahrung mit Online-Schulungen

Kursinhalte

Gestalter:in für immersive Medien ist ein anerkannter Ausbildungsberuf. Die Ausbildungsinhalte richten sich nach der bundeseinheitlichen Ausbildungsverordnung und dem Rahmenlehrplan des Berufsbildes. Dies sind u. a.:

- ✓ Gestalten von immersiven Medien mit Autorenwerkzeugen und in Entwicklungsumgebungen
- ✓ Iteratives Entwickeln von Prototypen
- ✓ Erfassen, Modellieren und Aufbereiten von 3D-Daten
- ✓ Gestalten und Umsetzen von Animationen
- ✓ Durchführen von Bild- und Tonaufnahmen in realen und virtuellen Produktionen
- ✓ Gestalten von immersiven Klangwelten
- ✓ Einrichten von Netzwerktechnik und Publikation für Betrieb und Distribution
- ✓ Entwickeln von Konzeption und Gestaltung im Team
- ✓ Beraten von Kunden
- ✓ Validieren und Abschließen von Aufträgen

Effektives und bewährtes Lernkonzept

- Virtueller Live-Unterricht in kleinen Gruppen
- Hoch qualifizierte und erfahrene Dozierende
- Praxisbezogenes Arbeiten, multimediale Werkzeuge
- Intuitive Lernplattform
- Moderne PC-Arbeitsplätze und neueste Medien
- Persönliche Unterstützung an jedem Lernort - am Standort oder zu Hause

Flexibel und individuell - Jetzt informieren!

Mit Viona finden Sie das Lernformat, welches am besten zu Ihnen passt. Viele Module sind individuell kombinierbar und können in Vollzeit oder Teilzeit durchgeführt werden. Lernen Sie an einem unserer mehr als 1.200 Viona-Standorte deutschlandweit oder im Homeoffice. Unsere Viona-Partner beraten Sie unverbindlich zu Ihren ganz individuellen Möglichkeiten. Auf unserer Website können Sie nach der Kursauswahl Ihren Standort auswählen und geeignete Partner in Ihrer Nähe finden.

Gerne unterstützen wir Sie bei der Auswahl eines Viona-Partners in Ihrer Nähe:

Viona-Kundencenter

Telefon: +49 40 79724420
E-Mail: kundencenter@viona.online

Montag bis Freitag 08:00 - 16:30 Uhr

Ihre beruflichen Perspektiven nach der Weiterbildung

Bei Realtime-Anwendungsentwicklung wie etwa bei Games oder Anwendungen in technischen Bereichen fehlen seit Jahren Fachkräfte, die diese Anwendungen umsetzen. Unternehmen suchen händeringend nach qualifiziertem Personal, das sich mit zukunftsfähigen Technologen wie AR, VR und MR bestens auskennt. Durch den neuen Beruf haben Sie die Möglichkeit, in eine der spannendsten Technologie-Branchen einzusteigen, auch ohne Studium oder Vorkenntnisse.

Hier arbeiten Gestalter für immersive Medien:

- ✓ Unternehmen, die AR-, VR-, und XR einsetzen
- ✓ Produktionsfirmen (Film, TV, Rundfunk)
- ✓ Gaming-Branche
- ✓ VFX-Studios
- ✓ Architektur-Agenturen
- ✓ Software Developer / Software-Entwicklungsunternehmen
- ✓ Forschungsunternehmen
- ✓ Digitalen Medienunternehmen, Verlage
- ✓ Marketing- und Kommunikationsagenturen, Marketingabteilungen
- ✓ Innovationsabteilungen

Anforderungen

Vorausgesetzt werden Deutschkenntnisse auf dem Niveau B2 sowie EDV-Grundkenntnisse.

Allen Interessierten stehen wir in einem persönlichen Gespräch zur Abklärung ihrer individuellen Teilnahmevoraussetzungen zur Verfügung.

Zielgruppe

Eine Ausbildung oder eine Umschulung im Bereich der immersiven Medien eignet sich für Menschen, die folgende Eigenschaften oder Interessen mitbringen:

- ✓ **Kreative Köpfe:** Personen mit einer starken kreativen Ader, die Freude daran haben, neue Welten zu gestalten und innovative Erlebnisse zu schaffen.

- **Technikbegeisterte:** Menschen, die sich für Technologie, Virtual Reality (VR), Augmented Reality (AR), 3D-Design und Programmierung interessieren.
- **Kommunikations- und Storytelling-Talente:** Personen, die Geschichten erzählen können und die Fähigkeit besitzen, Emotionen und Informationen durch immersive Medien zu vermitteln.
- **Bildungsfachleute**: Pädagogen und Lehrer, die nach neuen Wegen suchen, um Schülern Lerninhalte auf interaktive und spannende Weise zu vermitteln.
- **Filmemacher und Regisseure:** Fachleute aus der Filmindustrie, die immersive Medien nutzen möchten, um ihre kreativen Projekte zu erweitern.
- **Medien- und Marketingexperten:** Experten, die neue Möglichkeiten zur Kundenbindung und -interaktion durch immersive Medien erkennen und nutzen wollen.

Darüber hinaus eignet sich der Beruf für interessierte Fotografen, Bauzeichner, Technische Zeichner und Produktdesigner, Mediengestalter und Grafiker.

Ihr Abschluss

Kammerprüfung & trägerinternes Zertifikat bzw. Teilnahmebescheinigung

Förderung

Wir sind zugelassener Träger nach der AZAV und alle unsere Angebote sind entsprechend zertifiziert. Ihre Teilnahme kann somit durch die Agentur für Arbeit oder das Jobcenter per Bildungsgutschein zu 100% gefördert werden.

Vielfältiger Methodenmix für Ihren Lernerfolg

Neben der klassischen Wissensvermittlung durch Ihre Dozierenden besteht der Unterricht aus praxisorientierten Fallbeispielen, Gruppen- und Projektarbeiten, Präsentationen und Diskussionen. Während der Wissensvertiefung arbeiten Sie mit verschiedenen Medien und bestimmen Ihr individuelles Lerntempo. So wird der Lernstoff auf vielfältige Weise vermittelt und nachhaltig gefestigt. Durch unsere Prüfungsvorbereitungen und das optionale Fachtutoring sind Sie für die Prüfungen bestens gerüstet.