



# 3D / CGI Realtime-Anwendungsentwicklung in der Software Unreal Engine, Basics 1

## Zusammenfassung

Steigen Sie ein in die 3D-Visualisierung und Realtime-Anwendungsentwicklung. Der Kurs ist speziell konzipiert für die Videospiele- und Filmbranche; die Skills sind ebenso relevant für Jobs in anderen Industriebereichen wie Architektur, Produktdesign, Kommunikationsdesign, Mode- und Textilindustrie.

In einer Zeit, in der visuelle Inhalte und realistische Simulationen eine immer größere Rolle in verschiedenen Branchen spielen, erwerben Sie in diesem Kurs die grundlegenden Fähigkeiten und Kenntnisse, um mit der Unreal Engine professionelle 3D-Szenen und -Umgebungen zu erstellen. Er eignet sich ideal für Anfänger.

In dieser Weiterbildung werden Sie in die Grundlagen der Architektur- und Landschaftsvisualisierung eingeführt. Sie lernen, wie sie 3D-Modelle erstellen und importieren, um ihre Umgebung zu gestalten und anzupassen. Sie erfahren, wie Sie UV-Mapping verwenden, um Texturen auf Ihre 3D-Modelle zu projizieren und realistische Oberflächen zu erzeugen. Sie vertiefen sich in die Shading-Methoden, um Materialien zu erstellen, die Licht auf realistische Weise interagieren lassen.

Des Weiteren erforschen die Lernenden verschiedene Beleuchtungstechniken, um Stimmungen zu erzeugen und ihre Szenerie zum Leben zu erwecken. Meistern Sie die Gestaltung von Landschaften, um beeindruckende Umgebungen zu schaffen, die den Charakter Ihrer Spiele oder Visualisierungen unterstreichen. Simulieren Sie Flüssigkeiten und Windeffekte, um realistische Umgebungen zu schaffen, die sich dynamisch verhalten.

Abschließend nutzen Sie Blueprints, um Logik und Interaktionen in Ihrer Umgebung zu implementieren, ohne eine einzige Zeile Code schreiben zu müssen und ohne dass Programmierkenntnisse erforderlich sind. Zusätzlich erhalten Sie Einblicke in verschiedene Rendering-Techniken, um Ihre Szenen mit atemberaubender Grafikkqualität zum Leben zu erwecken.

[www.viona.online](http://www.viona.online)

IBBF Institut für Berufliche Bildung  
Fördergesellschaft mbH Privatinstitut  
Bebelstraße 40  
21614 Buxtehude

Amtsgericht Tostedt, HRB 120796  
Geschäftsführung: Lea Tornow  
USt.-IdNr.: DE4320127128  
Steuer-Nr.: 43/201/27101

### Kursnummer

B-4226

### Standort

Die Teilnahme ist an einem unserer Partnerstandorte oder - bei Zustimmung des Kostenträgers - auch von zu Hause aus möglich.

### Unterrichtsform

Vollzeit und Teilzeit

### Dauer

9 Wochen in Vollzeit; 18 Wochen in Teilzeit

### Die nächsten Kurstermine

11.11.24 - 17.01.25 (VZ)	09.12.24 - 14.02.25 (VZ)
20.01.25 - 14.03.25 (VZ)	17.02.25 - 11.04.25 (VZ)
17.03.25 - 09.05.25 (VZ)	14.04.25 - 06.06.25 (VZ)

Zusätzlich 16 weitere Termine verfügbar.  
Das Enddatum kann aufgrund von Feiertagen variieren.

### Kosten

€ 0,00

### 5 gute Gründe für Viona

- Über 700 individuell kombinierbare Kurse
- Über 120.000 erfolgreiche Teilnehmer
- Über 90 % Weiterempfehlungsrate
- 93 % Abschlussquote Weiterbildung
- Mehr als 15 Jahre Erfahrung mit Online-Schulungen

Nach Abschluss dieses Grundlagenkurses können die neuen Skills durch weiterführende Kurse vertieft werden.

## Kursinhalte

- ✓ UI, Grundlagen
- ✓ Import, Export
- ✓ 3D-Modeling
- ✓ UV-Mappen
- ✓ Baking
- ✓ PBR, Texturing, Shading
- ✓ Lighting
- ✓ Landscaping, Megascan
- ✓ Sculpting
- ✓ Foliage, Nanite
- ✓ Blueprints
- ✓ Wasser- & Wind-Simulation
- ✓ Szenen-Managing, Kamera, Rendering
- ✓ Landschaftsvisualisierung, Architekturvisualisierung

## Ihre beruflichen Perspektiven nach der Weiterbildung

Ergreifen Sie diese Chance, den Einstieg in die Videospiele- und Filmbranche zu schaffen - oder auch in andere Industriezweige wie Architektur, Produktdesign, Mode- und Textilindustrie sowie Kommunikationsdesign. Durch diesen praxisorientierten Kurs entwickeln Sie grundlegende Skills in der 3D-Visualisierung und im Einsatz der Unreal Engine. Als zukünftige:r Game-Designer:in oder in verwandten Berufsfeldern werden Ihre Fertigkeiten in Bereichen wie Modeling, Texturing, Lighting und Rendering zentral sein. Die direkte Anwendung dieser Fähigkeiten in Projektarbeiten bereitet Sie ideal auf anspruchsvolle Aufgaben vor. Positionieren Sie sich für kreative und technische Herausforderungen in einem Sektor, wo die Nachfrage nach Fachkräften wächst.

[www.viona.online](http://www.viona.online)

IBBF Institut für Berufliche Bildung  
Fördergesellschaft mbH Privatinstitut  
Bebelstraße 40  
21614 Buxtehude

Amtsgericht Tostedt, HRB 120796  
Geschäftsführung: Lea Tornow  
USt.-IdNr.: DE4320127128  
Steuer-Nr.: 43/201/27101

### Effektives und bewährtes Lernkonzept

- Virtueller Live-Unterricht in kleinen Gruppen
- Hoch qualifizierte und erfahrene Dozierende
- Praxisbezogenes Arbeiten, multimediale Werkzeuge
- Intuitive Lernplattform
- Moderne PC-Arbeitsplätze und neueste Medien
- Persönliche Unterstützung an jedem Lernort - am Standort oder zu Hause

### Flexibel und individuell - Jetzt informieren!

Mit Viona finden Sie das Lernformat, welches am besten zu Ihnen passt. Viele Module sind individuell kombinierbar und können in Vollzeit oder Teilzeit durchgeführt werden. Lernen Sie an einem unserer mehr als 1.200 Viona-Standorte deutschlandweit oder im Homeoffice. Unsere Viona-Partner beraten Sie unverbindlich zu Ihren ganz individuellen Möglichkeiten. Auf unserer Website können Sie nach der Kursauswahl Ihren Standort auswählen und geeignete Partner in Ihrer Nähe finden.

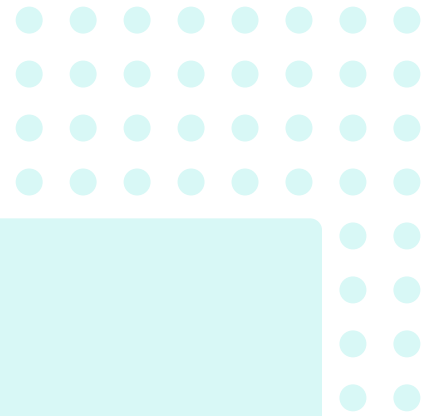
Gerne unterstützen wir Sie bei der Auswahl eines Viona-Partners in Ihrer Nähe:

#### Viona-Kundencenter

Telefon: +49 40 79724420

E-Mail: [kundencenter@viona.online](mailto:kundencenter@viona.online)

Montag bis Freitag 08:00 - 16:30 Uhr



## Anforderungen

Vorausgesetzt werden gute Deutschkenntnisse (Niveau B2) und grundlegende Englischkenntnisse. Außerdem nötig sind Erfahrungen im Umgang mit Computern. Eine Affinität zu oder Ausbildung in einem Kreativberuf sollte vorhanden sein.

Allen Interessierten stehen wir in einem persönlichen Gespräch zur Abklärung ihrer individuellen Teilnahmevoraussetzungen zur Verfügung.

## Zielgruppe

Die Weiterbildung richtet sich an Personen, die Grundkenntnisse in der 3D-Visualisierung mit der Unreal Engine erlernen möchten, um Architektur und Landschaften zu visualisieren. Ebenso angesprochen sind Berufstätige aus der Baubranche, Fotografie, Werbe- und Marketingbranche. Dazu gehören zum Beispiel Architekten, Bauzeichner, Fotografen, Designer, Grafiker und Mediengestalter. Der Kurs ist ideal für alle, die einen Wechsel in kreative Berufe anstreben oder ihre bestehenden Fähigkeiten erweitern möchten.

## Ihr Abschluss

Trägerinternes Zertifikat bzw. Teilnahmebescheinigung

## Förderung

Wir sind zugelassener Träger nach der AZAV und alle unsere Angebote sind entsprechend zertifiziert. Ihre Teilnahme kann somit durch die Agentur für Arbeit oder das Jobcenter per Bildungsgutschein zu 100% gefördert werden.

[www.viona.online](http://www.viona.online)

IBBF Institut für Berufliche Bildung  
Fördergesellschaft mbH Privatinstitut  
Bebelstraße 40  
21614 Buxtehude

Amtsgericht Tostedt, HRB 120796  
Geschäftsführung: Lea Tornow  
USt.-IdNr.: DE4320127128  
Steuer-Nr.: 43/201/27101



## Vielfältiger Methodenmix für Ihren Lernerfolg

Neben der klassischen Wissensvermittlung durch Ihre Dozierenden besteht der Unterricht aus praxisorientierten Fallbeispielen, Gruppen- und Projektarbeiten, Präsentationen und Diskussionen. Während der Wissensvertiefung arbeiten Sie mit verschiedenen Medien und bestimmen Ihr individuelles Lerntempo. So wird der Lernstoff auf vielfältige Weise vermittelt und nachhaltig gefestigt. Durch unsere Prüfungsvorbereitungen und das optionale Fachtutoring sind Sie für die Prüfungen bestens gerüstet.

[www.viona.online](http://www.viona.online)

IBBF Institut für Berufliche Bildung  
Fördergesellschaft mbH Privatinstitut  
Bebelstraße 40  
21614 Buxtehude

Amtsgericht Tostedt, HRB 120796  
Geschäftsführung: Lea Tornow  
USt.-IdNr.: DE4320127128  
Steuer-Nr.: 43/201/27101