

# 3D / CGI Realtime-Anwendungsentwicklung in der Software Unreal Engine, Basics 2

## Zusammenfassung

Steigen Sie ein in die 3D-Visualisierung und Realtime-Anwendungsentwicklung. Der Kurs ist speziell konzipiert für die Videospiele- und Filmbranche; die Skills sind ebenso relevant für Jobs in anderen Industriebereichen wie Architektur, Produktdesign, Kommunikationsdesign, Mode- und Textilindustrie.

In einer Zeit, in der visuelle Inhalte und realistische Simulationen eine immer größere Rolle in verschiedenen Branchen spielen, erwerben Sie in diesem Kurs die grundlegenden Fähigkeiten und Kenntnisse, um mit der Unreal Engine professionelle 3D-Szenen und -Umgebungen zu erstellen. Er ist ideal für Personen, die bereits die Funktionen der Software kennen und nun gezielt Anwendungen entwickeln möchten.

In diesem Kurs werden Sie in die 3D-Anwendungsentwicklung eingeführt. Sie lernen, wie sie Blueprints verwenden können, um Logik und Interaktionen in ihrer Umgebung zu implementieren, ohne eine einzige Zeile Code schreiben zu müssen. Sie vertiefen sich in die Steuerung und Anpassung der Bewegung von Charakteren, um immersive Spielerlebnisse zu schaffen.

Erfahren Sie, wie Sie Charaktere zum Leben erwecken können, indem Sie Animationen implementieren und steuern. Außerdem erlernen Sie Techniken des Character Rigging, um Charaktermodelle für Animationen vorzubereiten und zu steuern. Sie erfahren, wie Sie Charaktere miteinander und mit ihrer Umgebung interagieren lassen können, um dynamische und immersive Spiele zu erstellen. Dabei vertiefen Sie sich in die Gestaltung interaktiver Objekte in der Umgebung und ihre Interaktionen mit Charakteren oder anderen Elementen der Szene. Zugleich entdecken Sie die Gestaltung und Implementierung von Benutzerschnittstellen, um Spielinformationen und Interaktionen klar und intuitiv darzustellen.

Lernen Sie, wie Sie ein Inventarsystem entwickeln können, um Gegenstände zu verwalten und das Spielerlebnis zu verbessern.

[www.viona.online](http://www.viona.online)

IBBF Institut für Berufliche Bildung  
Fördergesellschaft mbH Privatinstitut  
Bebelstraße 40  
21614 Buxtehude

Amtsgericht Tostedt, HRB 120796  
Geschäftsführung: Lea Tornow  
USt.-IdNr.: DE4320127128  
Steuer-Nr.: 43/201/27101

### Kursnummer

B-4227

### Standort

Die Teilnahme ist an einem unserer Partnerstandorte oder - bei Zustimmung des Kostenträgers - auch von zu Hause aus möglich.

### Unterrichtsform

Vollzeit und Teilzeit

### Dauer

9 Wochen in Vollzeit; 18 Wochen in Teilzeit

### Die nächsten Kurstermine

09.12.24 - 14.02.25 (VZ)	20.01.25 - 14.03.25 (VZ)
17.02.25 - 11.04.25 (VZ)	17.03.25 - 09.05.25 (VZ)
14.04.25 - 06.06.25 (VZ)	12.05.25 - 04.07.25 (VZ)

Zusätzlich 16 weitere Termine verfügbar.  
Das Enddatum kann aufgrund von Feiertagen variieren.

### Kosten

€ 0,00

### 5 gute Gründe für Viona

- Über 700 individuell kombinierbare Kurse
- Über 120.000 erfolgreiche Teilnehmer
- Über 90 % Weiterempfehlungsrate
- 93 % Abschlussquote Weiterbildung
- Mehr als 15 Jahre Erfahrung mit Online-Schulungen

Erfahren Sie, wie Sie Soundeffekte und Hintergrundmusik implementieren können, um die Atmosphäre Ihrer Spiele zu verstärken und die Immersion zu steigern.

Zum Schluss vertiefen Sie sich in die Physik-Engine der Unreal Engine und lernen, wie sie realistische physikalische Interaktionen in Ihrer Umgebung erstellen können. Sie beherrschen effektive Techniken zur Organisation und Verwaltung von Szenen, um komplexe Projekte strukturiert zu gestalten und den Arbeitsablauf zu optimieren.

## Kursinhalte

- ✓ Blueprint
- ✓ Character Movement
- ✓ Character Animation
- ✓ Character Rigging
- ✓ Character-Interaktion
- ✓ Objekt-Interaktion
- ✓ User-Interface erstellen
- ✓ Inventar-System erstellen
- ✓ Sound-System erstellen
- ✓ Physics & Simulationen
- ✓ Szenen-Managing

## Ihre beruflichen Perspektiven nach der Weiterbildung

Ergreifen Sie diese Chance, den Einstieg in die Videospiele- und Filmbranche zu schaffen - oder in andere Industriezweige wie Architektur, Produktdesign, Mode- und Textilindustrie sowie Kommunikationsdesign. Durch diesen praxisorientierten Kurs entwickeln Sie Skills in der 3D-Visualisierung und im Einsatz der Unreal Engine. Als zukünftige:r Game Designer:in oder in verwandten Berufsfeldern werden Ihre Fertigkeiten in Bereichen wie Modeling, Texturing, Lighting und Rendering zentral sein.

Die direkte Anwendung dieser Fähigkeiten in Projektarbeiten bereitet Sie ideal auf anspruchsvolle Aufgaben vor. Positionieren Sie sich für kreative und technische Herausforderungen in einem Sektor, wo die Nachfrage nach Fachkräften wächst.

[www.viona.online](http://www.viona.online)

IBBF Institut für Berufliche Bildung  
Fördergesellschaft mbH Privatinstitut  
Bebelstraße 40  
21614 Buxtehude

Amtsgericht Tostedt, HRB 120796  
Geschäftsführung: Lea Tornow  
USt.-IdNr.: DE4320127128  
Steuer-Nr.: 43/201/27101

### Effektives und bewährtes Lernkonzept

- Virtueller Live-Unterricht in kleinen Gruppen
- Hoch qualifizierte und erfahrene Dozierende
- Praxisbezogenes Arbeiten, multimediale Werkzeuge
- Intuitive Lernplattform
- Moderne PC-Arbeitsplätze und neueste Medien
- Persönliche Unterstützung an jedem Lernort - am Standort oder zu Hause

### Flexibel und individuell - Jetzt informieren!

Mit Viona finden Sie das Lernformat, welches am besten zu Ihnen passt. Viele Module sind individuell kombinierbar und können in Vollzeit oder Teilzeit durchgeführt werden. Lernen Sie an einem unserer mehr als 1.200 Viona-Standorte deutschlandweit oder im Homeoffice. Unsere Viona-Partner beraten Sie unverbindlich zu Ihren ganz individuellen Möglichkeiten. Auf unserer Website können Sie nach der Kursauswahl Ihren Standort auswählen und geeignete Partner in Ihrer Nähe finden.

Gerne unterstützen wir Sie bei der Auswahl eines Viona-Partners in Ihrer Nähe:

#### Viona-Kundencenter

Telefon: +49 40 79724420

E-Mail: [kundencenter@viona.online](mailto:kundencenter@viona.online)

Montag bis Freitag 08:00 - 16:30 Uhr



## Anforderungen

Vorausgesetzt werden gute Deutschkenntnisse (Niveau B2) und grundlegende Englischkenntnisse. Ebenso nötig sind Erfahrungen im Umgang mit Computern. Eine Affinität zu oder Ausbildung in einem Kreativberuf sollte vorhanden sein.

Allen Interessierten stehen wir in einem persönlichen Gespräch zur Abklärung ihrer individuellen Teilnahmevoraussetzungen zur Verfügung.

## Zielgruppe

Die Weiterbildung richtet sich an Personen, die Grundkenntnisse in der 3D-Visualisierung mit der Unreal Engine erlernen möchten, um Architektur und Landschaften zu visualisieren. Ebenso angesprochen sind Berufstätige aus der Baubranche, Fotografie, Werbe- und Marketingbranche sowie Gaming- und Filmbranche. Dazu gehören zum Beispiel Architekten, Bauzeichner, Fotografen, Designer, Grafiker, Mediengestalter, Animatoren und 3D-/CGI-/Realtime-Artisten. Der Kurs ist ideal für alle, die einen Wechsel in kreative Berufe anstreben oder ihre bestehenden Fähigkeiten erweitern möchten.

## Ihr Abschluss

Trägerinternes Zertifikat bzw. Teilnahmebescheinigung

## Förderung

Wir sind zugelassener Träger nach der AZAV und alle unsere Angebote sind entsprechend zertifiziert. Ihre Teilnahme kann somit durch die Agentur für Arbeit oder das Jobcenter per Bildungsgutschein zu 100% gefördert werden.

[www.viona.online](http://www.viona.online)

IBBF Institut für Berufliche Bildung  
Fördergesellschaft mbH Privatinstitut  
Bebelstraße 40  
21614 Buxtehude

Amtsgericht Tostedt, HRB 120796  
Geschäftsführung: Lea Tornow  
USt.-IdNr.: DE4320127128  
Steuer-Nr.: 43/201/27101



## Vielfältiger Methodenmix für Ihren Lernerfolg

Neben der klassischen Wissensvermittlung durch Ihre Dozierenden besteht der Unterricht aus praxisorientierten Fallbeispielen, Gruppen- und Projektarbeiten, Präsentationen und Diskussionen. Während der Wissensvertiefung arbeiten Sie mit verschiedenen Medien und bestimmen Ihr individuelles Lerntempo. So wird der Lernstoff auf vielfältige Weise vermittelt und nachhaltig gefestigt. Durch unsere Prüfungsvorbereitungen und das optionale Fachtutoring sind Sie für die Prüfungen bestens gerüstet.

[www.viona.online](http://www.viona.online)

IBBF Institut für Berufliche Bildung  
Fördergesellschaft mbH Privatinstitut  
Bebelstraße 40  
21614 Buxtehude

Amtsgericht Tostedt, HRB 120796  
Geschäftsführung: Lea Tornow  
USt.-IdNr.: DE4320127128  
Steuer-Nr.: 43/201/27101