

Masterclass: Virtuelle Realität - Realtime Anwendungsentwicklung in der VR-Engine Unity - Starter/Intermediate

Zusammenfassung

Diese Masterclass ist eine kompakte Weiterbildung, die sich auf die Grundlagen und fortgeschrittenen Techniken der 3D-Modellierung und virtuellen Realität (VR) konzentriert. Sie lernen, wie Sie 3D-Modelle für VR erstellen, Interaktionen in VR-Umgebungen designen, interaktive 3D-Charaktere entwickeln und Ihr erstes VR-Spiel gestalten können.

Der Kurs richtet sich an Personen aus Bereichen wie Mediengestaltung, Grafik, 3D-Design und Softwareentwicklung, die ihre Fähigkeiten erweitern und sich auf immersive Technologien spezialisieren möchten. Diesen Kurs bieten wir in Kooperation mit Coursera an: Coursera ist eine der führenden Online-Lernplattformen und bietet Millionen von Lernenden weltweit Zugang zu erstklassigen Bildungsinhalten. Das breite Spektrum an Kursen, entwickelt von angesehenen Universitäten und Unternehmen, ermöglicht den Erwerb von internationalen Zertifikaten.

Kursinhalte

- ✓ Einführung in die Virtuelle Realität
- ✓ 3D-Modelle für die Virtuelle Realität
- ✓ 3D-Interaktionsdesign in der Virtuellen Realität
- ✓ Interaktive 3D-Charaktere und soziale VR erstellen
- ✓ Entwicklungsstart eines ersten Virtual-Reality-Spiels

Kursnummer

B-4241

Standort

Die Teilnahme ist an einem unserer Partnerstandorte oder - bei Zustimmung des Kostenträgers - auch von zu Hause aus möglich.

Unterrichtsform

Vollzeit und Teilzeit

Dauer

2 Wochen in Vollzeit

4 Wochen in Teilzeit

Die nächsten Kurstermine

Kosten

€ 0,00

5 gute Gründe für Viona

- Über 700 individuell kombinierbare Kurse
- Über 120.000 erfolgreiche Teilnehmer
- Über 90 % Weiterempfehlungsrate
- 93 % Abschlussquote Weiterbildung
- Mehr als 15 Jahre Erfahrung mit Online-Schulungen

www.viona.online

IBBF Institut für Berufliche Bildung
Fördergesellschaft mbH Privatinstitut
Bebelstraße 40
21614 Buxtehude

Amtsgericht Tostedt, HRB 120796
Geschäftsführung: Lea Tornow
USt.-IdNr.: DE4320127128
Steuer-Nr.: 43/201/27101



Ihre beruflichen Perspektiven nach der Weiterbildung

Schließen Sie sich einer zukunftsweisenden Branche an! Als VR-Entwickler:in eröffnen sich Ihnen im Bereich Virtual Reality beeindruckende Karrierechancen. Mit grundlegenden Fähigkeiten in 3D-Modellierung, Animation, User-Interface-Design und Verständnis einer Game-Engine wie Unity machen Sie sich zu einer/einem gefragten Innovator:in. Nutzen Sie Ihre Chance, an der Spitze technologischer und grafischer Trends zu stehen und tragen Sie dazu bei, die Grenzen des Möglichen durch virtuelle Welten zu erweitern. Empfehlen Sie sich für eine Karriere, die Kreativität mit technischer Expertise verbindet.

Anforderungen

Vorausgesetzt werden gute Deutschkenntnisse auf dem Niveau B2. Empfehlenswert sind mindestens grundlegende Englischkenntnisse.

Allen Interessierten stehen wir in einem persönlichen Gespräch zur Abklärung ihrer individuellen Teilnahmevoraussetzungen zur Verfügung.

Zielgruppe

Die Weiterbildung richtet sich an Personen aus den Bereichen Grafikdesign, 3D-Design, Spieleentwicklung und Softwareentwicklung, die ihre Fähigkeiten in der Anwendung immersiver Technologien erweitern möchten. Ebenso angesprochen sind jene, die eine Karriere in der Gaming-Industrie oder in einem innovativen Arbeitsfeld mit VR anstreben.

Ihr Abschluss

Trägerinternes Zertifikat bzw. Teilnahmebescheinigung

Förderung

Wir sind zugelassener Träger nach der AZAV und alle unsere Angebote sind entsprechend zertifiziert. Ihre Teilnahme kann somit durch die Agentur für Arbeit oder das Jobcenter per Bildungsgutschein zu 100% gefördert werden.

www.viona.online

IBBF Institut für Berufliche Bildung
Fördergesellschaft mbH Privatinstitut
Bebelstraße 40
21614 Buxtehude

Amtsgericht Tostedt, HRB 120796
Geschäftsführung: Lea Tornow
USt.-IdNr.: DE4320127128
Steuer-Nr.: 43/201/27101

Effektives und bewährtes Lernkonzept

- Virtueller Live-Unterricht in kleinen Gruppen
- Hoch qualifizierte und erfahrene Dozierende
- Praxisbezogenes Arbeiten, multimediale Werkzeuge
- Intuitive Lernplattform
- Moderne PC-Arbeitsplätze und neueste Medien
- Persönliche Unterstützung an jedem Lernort - am Standort oder zu Hause

Flexibel und individuell - Jetzt informieren!

Mit Viona finden Sie das Lernformat, welches am besten zu Ihnen passt. Viele Module sind individuell kombinierbar und können in Vollzeit oder Teilzeit durchgeführt werden. Lernen Sie an einem unserer mehr als 1.200 Viona-Standorte deutschlandweit oder im Homeoffice. Unsere Viona-Partner beraten Sie unverbindlich zu Ihren ganz individuellen Möglichkeiten. Auf unserer Website können Sie nach der Kursauswahl Ihren Standort auswählen und geeignete Partner in Ihrer Nähe finden.

Gerne unterstützen wir Sie bei der Auswahl eines Viona-Partners in Ihrer Nähe:

Viona-Kundencenter

Telefon: +49 40 79724420

E-Mail: kundencenter@viona.online

Montag bis Freitag 08:00 - 16:30 Uhr





Vielfältiger Methodenmix für Ihren Lernerfolg

Neben der klassischen Wissensvermittlung durch Ihre Dozierenden besteht der Unterricht aus praxisorientierten Fallbeispielen, Gruppen- und Projektarbeiten, Präsentationen und Diskussionen. Während der Wissensvertiefung arbeiten Sie mit verschiedenen Medien und bestimmen Ihr individuelles Lerntempo. So wird der Lernstoff auf vielfältige Weise vermittelt und nachhaltig gefestigt. Durch unsere Prüfungsvorbereitungen und das optionale Fachtutoring sind Sie für die Prüfungen bestens gerüstet.

www.viona.online

IBBF Institut für Berufliche Bildung
Fördergesellschaft mbH Privatinstitut
Bebelstraße 40
21614 Buxtehude

Amtsgericht Tostedt, HRB 120796
Geschäftsführung: Lea Tornow
USt.-IdNr.: DE4320127128
Steuer-Nr.: 43/201/27101