

3D / CGI Realtime-Anwendungsentwicklung in der Software Unreal Engine, Basics 2

Zusammenfassung

Steigen Sie ein in die 3D-Visualisierung und Realtime-Anwendungsentwicklung. Der Kurs ist speziell konzipiert für die Videospiel- und Filmbranche; die Skills sind ebenso relevant für Jobs in anderen Industriebereichen wie Architektur, Produktdesign, Kommunikationsdesign, Mode- und Textilindustrie.

In einer Zeit, in der visuelle Inhalte und realistische Simulationen eine immer größere Rolle in verschiedenen Branchen spielen, erwerben Sie in diesem Kurs die grundlegenden Fähigkeiten und Kenntnisse, um mit der Unreal Engine professionelle 3D-Szenen und -Umgebungen zu erstellen. Er ist ideal für Personen, die bereits die Funktionen der Software kennen und nun gezielt Anwendungen entwickeln möchten.

In diesem Kurs werden Sie in die 3D-Anwendungsentwicklung eingeführt. Sie lernen, wie sie Blueprints verwenden können, um Logik und Interaktionen in ihrer Umgebung zu implementieren, ohne eine einzige Zeile Code schreiben zu müssen. Sie vertiefen sich in die Steuerung und Anpassung der Bewegung von Charakteren, um immersive Spielerlebnisse zu schaffen.

Erfahren Sie, wie Sie Charaktere zum Leben erwecken können, indem Sie Animationen implementieren und steuern. Außerdem erlernen Sie Techniken des Character Rigging, um Charaktermodelle für Animationen vorzubereiten und zu steuern. Sie erfahren, wie Sie Charaktere miteinander und mit ihrer Umgebung interagieren lassen können, um dynamische und immersive Spiele zu erstellen. Dabei vertiefen Sie sich in die Gestaltung interaktiver Objekte in der Umgebung und ihre Interaktionen mit Charakteren oder anderen Elementen der Szene. Zugleich entdecken Sie die Gestaltung und Implementierung von Benutzerschnittstellen, um Spielinformationen und Interaktionen klar und intuitiv darzustellen.

Lernen Sie, wie Sie ein Inventarsystem entwickeln können, um Gegenstände zu verwalten und das Spielerlebnis zu verbessern.

www.viona.online

IBB Institut für Berufliche Bildung GmbH
Bebelstraße 40
21614 Buxtehude
Geschäftsführung: Katrin Witte, Sabine Ulrichs

Kursnummer

VZ-B-4227-1

Standort

Die Teilnahme ist an einem unserer Partnerstandorte oder - bei Zustimmung des Kostenträgers - auch von zu Hause aus möglich.

Unterrichtsform

Vollzeit

Dauer

8 Wochen in Vollzeit

Die nächsten Kurstermine

05.10.26 - 27.11.26	02.11.26 - 29.12.26
30.11.26 - 29.01.27	

Das Enddatum kann aufgrund von Feiertagen variieren.

Kosten

€ 0,00

5 gute Gründe für Viona

- Über 700 individuell kombinierbare Kurse
- Über 130.000 erfolgreiche Teilnehmer
- Über 90 % Weiterempfehlungsrate
- 93 % Abschlussquote Weiterbildung
- Mehr als 15 Jahre Erfahrung mit Online-Schulungen

Erfahren Sie, wie Sie Soundeffekte und Hintergrundmusik implementieren können, um die Atmosphäre Ihrer Spiele zu verstärken und die Immersion zu steigern.

Zum Schluss vertiefen Sie sich in die Physik-Engine der Unreal Engine und lernen, wie sie realistische physikalische Interaktionen in Ihrer Umgebung erstellen können. Sie beherrschen effektive Techniken zur Organisation und Verwaltung von Szenen, um komplexe Projekte strukturiert zu gestalten und den Arbeitsablauf zu optimieren.

Kursinhalte

- ✓ Blueprint
- ✓ Character Movement
- ✓ Character Animation
- ✓ Character Rigging
- ✓ Character-Interaktion
- ✓ Objekt-Interaktion
- ✓ User-Interface erstellen
- ✓ Inventar-System erstellen
- ✓ Sound-System erstellen
- ✓ Physics & Simulationen
- ✓ Szenen-Managing

Ihre beruflichen Perspektiven nach der Weiterbildung

Ergreifen Sie diese Chance, den Einstieg in die Videospiel- und Filmbranche zu schaffen - oder in andere Industriezweige wie Architektur, Produktdesign, Mode- und Textilindustrie sowie Kommunikationsdesign. Durch diesen praxisorientierten Kurs entwickeln Sie Skills in der 3D-Visualisierung und im Einsatz der Unreal Engine. Als zukünftige:r Game Designer:in oder in verwandten Berufsfeldern werden Ihre Fertigkeiten in Bereichen wie Modeling, Texturing, Lighting und Rendering zentral sein.

Die direkte Anwendung dieser Fähigkeiten in Projektarbeiten bereitet Sie ideal auf anspruchsvolle Aufgaben vor. Positionieren Sie sich für kreative und technische Herausforderungen in einem Sektor, wo die Nachfrage nach Fachkräften wächst.

www.viona.online

IBB Institut für Berufliche Bildung GmbH
Bebelstraße 40
21614 Buxtehude
Geschäftsführung: Katrin Witte, Sabine Ulrichs

Effektives und bewährtes Lernkonzept

- Virtueller Live-Unterricht in kleinen Gruppen
- Hoch qualifizierte und erfahrene Dozierende
- Praxisbezogenes Arbeiten, multimediale Werkzeuge
- Intuitive Lernplattform
- Moderne PC-Arbeitsplätze und neueste Medien
- Persönliche Unterstützung an jedem Lernort - am Standort oder zu Hause

Flexibel und individuell - Jetzt informieren!

Mit Viona finden Sie das Lernformat, welches am besten zu Ihnen passt. Viele Module sind individuell kombinierbar und können in Vollzeit oder Teilzeit durchgeführt werden. Lernen Sie an einem unserer mehr als 1.200 Viona-Standorte deutschlandweit oder im Homeoffice. Unsere Viona-Partner beraten Sie unverbindlich zu Ihren ganz individuellen Möglichkeiten. Auf unserer Website können Sie nach der Kursauswahl Ihren Standort auswählen und geeignete Partner in Ihrer Nähe finden.

Gerne unterstützen wir Sie bei der Auswahl eines Viona-Partners in Ihrer Nähe:

Viona-Kundencenter

Telefon: +49 40 79724420

E-Mail: kundencenter@viona.online

Montag bis Freitag 08:00 - 16:30 Uhr



Anforderungen

Vorausgesetzt werden gute Deutschkenntnisse (Niveau B2) und grundlegende Englischkenntnisse. Ebenso nötig sind Erfahrungen im Umgang mit Computern. Eine Affinität zu oder Ausbildung in einem Kreativberuf sollte vorhanden sein.

Allen Interessierten stehen wir in einem persönlichen Gespräch zur Abklärung ihrer individuellen Teilnahmevoraussetzungen zur Verfügung.

Zielgruppe

Die Weiterbildung richtet sich an Personen, die Grundkenntnisse in der 3D-Visualisierung mit der Unreal Engine erlernen möchten, um Architektur und Landschaften zu visualisieren. Ebenso angesprochen sind Berufstätige aus der Baubranche, Fotografie, Werbe- und Marketingbranche sowie Gaming- und Filmbranche. Dazu gehören zum Beispiel Architekten, Bauzeichner, Fotografen, Designer, Grafiker, Mediengestalter, Animatoren und 3D-/CGI-/Realtime-Artisten. Der Kurs ist ideal für alle, die einen Wechsel in kreative Berufe anstreben oder ihre bestehenden Fähigkeiten erweitern möchten.

Ihr Abschluss

Trägerinternes Zertifikat bzw. Teilnahmebescheinigung

Förderung mit Bildungsgutschein

Als zugelassener Träger nach der AZAV ist der Großteil unserer Angebote nach anspruchsvollen Qualitätsanforderungen zertifiziert. Für Sie als Kunde/Kundin der Agentur für Arbeit oder des Jobcenters bedeutet das: Ihre Teilnahme ist mit [Bildungsgutschein](#) zu 100 % förderbar und für Sie selbst damit kostenlos.

www.viona.online

IBB Institut für Berufliche Bildung GmbH
Bebelstraße 40
21614 Buxtehude
Geschäftsführung: Katrin Witte, Sabine Ulrichs

Vielfältiger Methodenmix für Ihren Lernerfolg

Ihr Lernweg umfasst neben dem klassischen Training mit Ihren Dozierenden auch praxisnahe Übungen wie Gruppen- und Projektarbeiten, Präsentationen und Diskussionen. In der synchron begleiteten Lernzeit arbeiten Sie in Ihrem eigenen Tempo mit verschiedenen interaktiven Medien und vertiefen die Lerninhalte. Dabei steht Ihnen jederzeit unsere Lernbegleitung zur Verfügung und unterstützt Sie individuell im direkten, persönlichen Austausch – auch zur gezielten Prüfungsvorbereitung.



www.viona.online

IBB Institut für Berufliche Bildung GmbH
Bebelstraße 40
21614 Buxtehude
Geschäftsführung: Katrin Witte, Sabine Ulrichs
